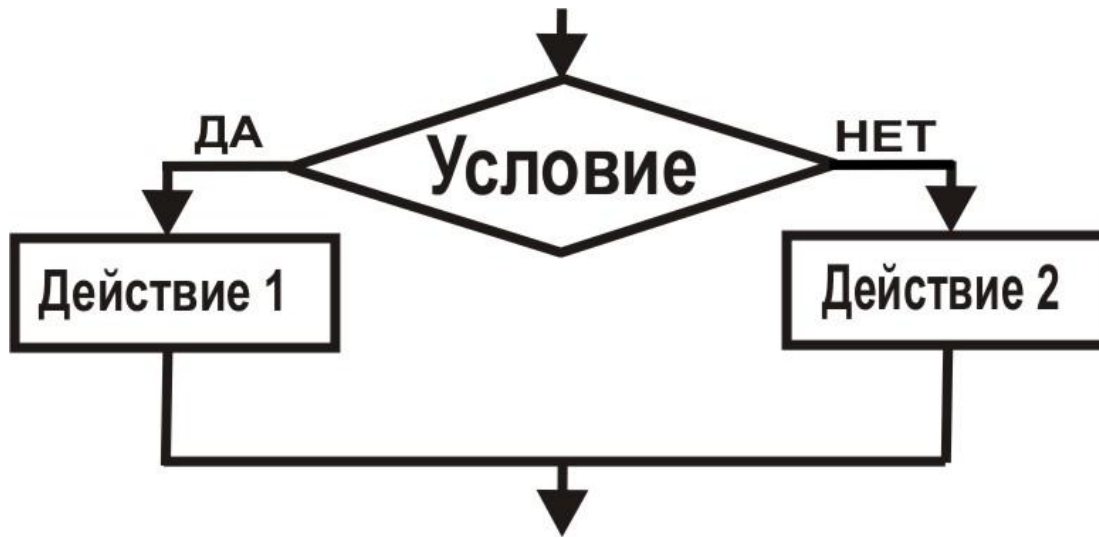




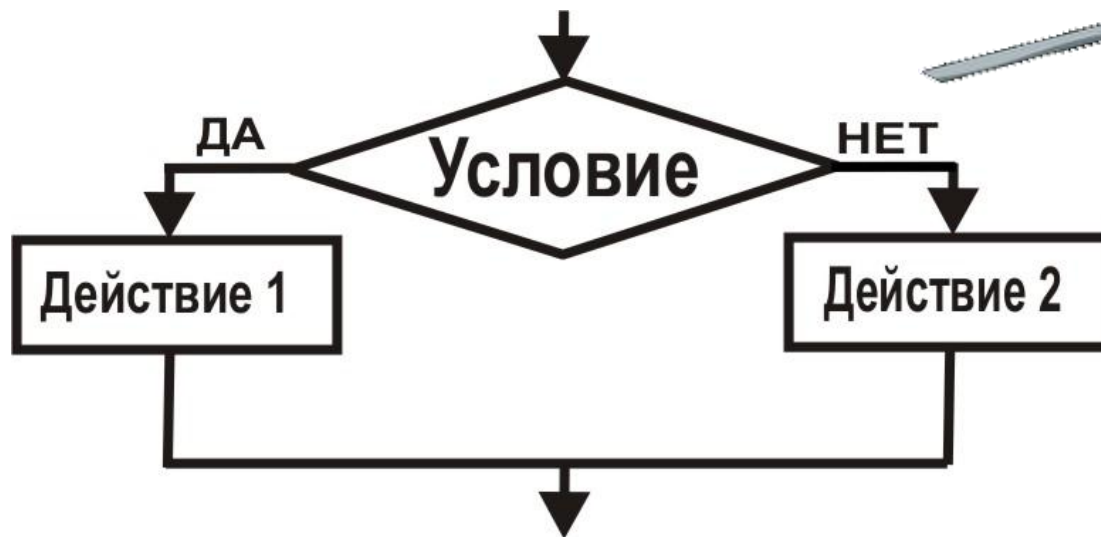
Если..., то..., или иначе

```
Если <условие> {  
    <действие 1>  
} иначе {  
    <действие 2>  
}
```



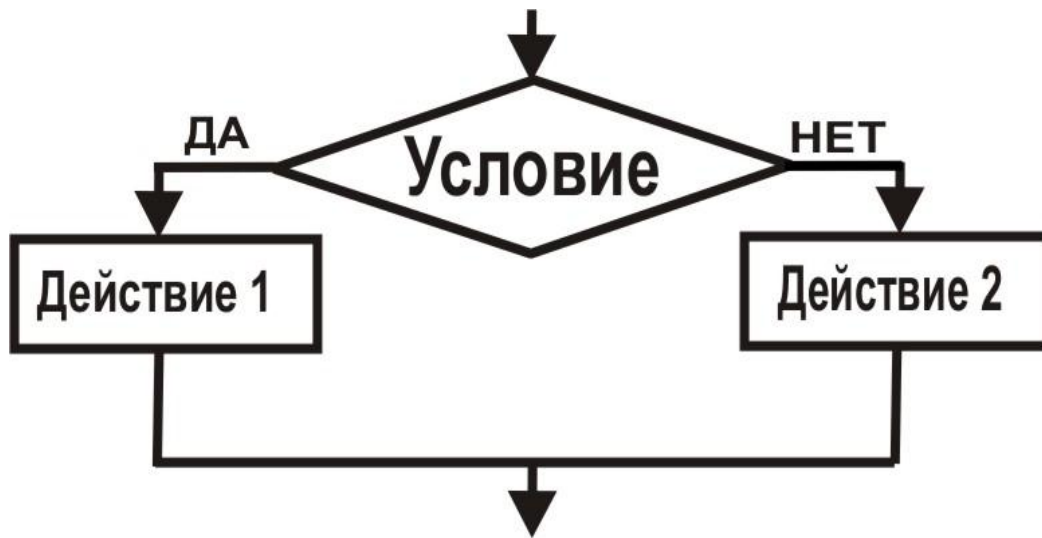
Напишите программу:

1. Сброс параметров
2. Попросите пользователя решить пример $2*2$.
3. Если пример решен правильно, то на холсте должен появиться большой синий квадрат.
4. Во всех остальных случаях на холсте должно выводиться то, что ввел пользователь, а затем перечеркиваться красной линией.



Напишите программу:

1. Сброс параметров
2. Попросите пользователя решить пример $2*2$.
3. Если пример решен правильно, то на холсте должен появиться большой синий квадрат.
4. Во всех остальных случаях на холсте должно выводиться то, что ввел пользователь, а затем перечеркиваться красной линией.



Примерный ОТВЕТ:

сброс

$\$y$ = спроси "Сколько будет $2 * 2$?"

если $\$y == 4$ {

цвет_пера 0, 0, 220

иди 100, 100

назад 200 налево 90

назад 200 налево 90

назад 200 налево 90

назад 200 налево 90

} иначе {

размер_шрифта 20

напиши $\$y$

иди 190, 220

направление -90

цвет_пера 255, 0, 0

назад 100

}

Напишите такую программу:

1. Сброс параметров.
2. Спросить у пользователя, сколько ему лет.
3. Если пользователю больше 18, то сообщить ему, что он уже совершеннолетний по Украинскому законодательству.
4. Иначе, вывести сообщение, где будет указано, сколько лет ему осталось до 18.

